

LANGAGE C - NIVEAU 1

Durée

5 jours

Référence Formation

4-LC-C++

Objectifs

Écrire des programmes en langage C.

Participants

Analystes Programmeurs et Développeurs d'applications.

Pré-requis

Formation initiale ou culture générale en développement informatique requise

Moyens pédagogiques

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.

Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.

En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.

Formateur expert dans son domaine d'intervention

Apports théoriques et exercices pratiques du formateur

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants

Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants

Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM.

Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.

PROGRAMME

- La structure générale d'un programme

La syntaxe générale

La structure d'une fonction

L'arborescence d'un programme, appel de sous-fonctions

Les instructions du pré-processeur

- Les objets du C (variables, structures)

L'espace de validité des objets

Les différents types de base

- Les différents opérateurs

Arithmétiques

Logiques : de comparaison, de bit, d'indirection d'adressage, etc...

- Les structures de contrôle

Les structures alternatives

CAP ÉLAN FORMATION

www.capelanformation.fr - Tél : 04.86.01.20.50

Mail : contact@capelanformation.fr

Organisme enregistré sous le N° 76 34 0908834

[version 2023]

Les structures répétitives

- **L'allocation dynamique de la mémoire**

Les fonctions d'allocation et de libération de la mémoire
Le casting, les conversions de type

- **Les entrées / sorties**

Les entrées / sorties en mode texte ou binaire
Les primitives de premier niveau
Les primitives de second niveau

- **Les paramètres de la ligne de commande**

Étude de la librairie standard

- **Structures complexes et allocation dynamique**

La gestion de piles
La gestion de listes
Les arbres binaires
Les graphes